***Protótipo de aplicativo de cadastro de produtos***

**Equipe:** Alana Lage – Leonam Santos – Mateus Soares – Nerval Neto – Thiago Guedes

**Professor:** Luiz Fernando

**Turma:** 8º período SI

1. **– Introdução**

Foi proposto o desenvolvimento de uma aplicação de pelo menos 2 telas, na linguagem Kotlin e com a utilização do Android Studio. Além disso, a aplicação deveria solicitar dados ao usuário e também mostrar esses dados.

Frente a isso a equipe utilizou parte dos conhecimentos adquiridos em sala de aula e parte aprendida por meios próprios, pelo fato do desafio lançado no trabalho avaliativo.

O trabalho, portanto, tem como objetivo que fosse identificada uma situação do cotidiano e estabelecido uma possível solução através de uma aplicação no Android Studio.

1. **– Situação Problema**

A equipe considerou a situação de cadastros de produtos em um estoque, independente do negócio em si. Portanto, qualquer que seja o estabelecimento que tivesse algum problema com cadastro de produtos, poderia utilizar essa aplicação.

Além disso a equipe adotou os seguintes questionamentos:

* Como propor algo simples, mas que pode contribuir com a solução ?
* Como abranger o maior número possível de clientes?
  1. - Justificativa do Protótipo

De acordo com a empresa de consultoria Delage, os problemas em estoque podem ser compreendidos em 10 causas:

1 – Falhas nas informações;

2 – Falta de inventários periódicos;

3 – Falhas na segurança;

4 – Mau armazenamento;

5 – Não registrar todas as movimentações;

6 – Cadastrar produtos sem detalhar a sua descrição;

7 – Não realizar conferências na entrada;

8 – Não ter controle das informações que vem das vendas;

9 – Falta de um sistema;

10 – Falta de controle: problema na gestão

Alguns possíveis clientes deste protótipo seriam:

* Farmácias;
* Mercados;
* Padarias;
* Comércio em geral;
* Restaurantes

1. **– Código Fonte (Main Activity)**

package com.cadastroProd.cadastroProduto  
  
import android.content.Intent  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity  
import android.os.Bundle  
import androidx.lifecycle.Observer  
  
import kotlinx.android.synthetic.main.activity\_main.\*  
  
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*)  
  
 var listaProductos = *emptyList*<Producto>()  
  
 val database = AppDatabase.getDatabase(this)  
  
 database.productos().getAll().observe(this, *Observer* **{** listaProductos = **it** val adapter = ProductosAdapter(this, listaProductos)  
  
 lista.*adapter* = adapter  
 **}**)  
  
 lista.setOnItemClickListener **{** parent, view, position, id **->** val intent = Intent(this, ProductoActivity::class.*java*)  
 intent.putExtra("id", listaProductos[position].idProducto)  
 startActivity(intent)  
 **}** floatingActionButton.setOnClickListener **{** val intent = Intent(this, NuevoProductoActivity::class.*java*)  
 startActivity(intent)  
 **}** }  
}

1. **– Conclusão**

Foi possível concluir que a aplicação funcionou como o esperado e de fato ocorre a integração entre o Android Studio e o SQLite. No momento que o usuário insere os dados no aplicativo, de fato é possível consultar quais dados foram inseridos. Entretanto, como proposta futura, poderia ser implementado na aplicação uma forma de fazer o controle de estoque, de forma que o usuário tenha de forma mais dinâmica a informação de qual produto está com o estoque comprometido. Contudo, o objetivo foi atingido uma vez que a aplicação conseguiu retornar os dados que o usuário informou.